

KUULEMINEN

Penkkikahvilassa kuullaan kaikkia yläkoulun oppilaita. Päättäjät ovat mukana keskusteluissa.

”Ei ole paikkoja, missä olla”
”Ei ole tekemistä”

12/2018

1/2019



2/2019

RYHMÄN KOKOAMINEN

Nuoria autetaan parantamaan itse elinympäristöään Hyvän mielen teot, yhteiset talkoot -hankkeen yhteisökehittäjän johdolla. Noin 10 nuoren ryhmä muodostuu. Viikkotoiminta lähtee käyntiin.



3/2019

PAKOPELI

Nuoret innostuvat pakopelin rakentamisesta: se toisi Viitasaarelle **jotain uutta**, olisi **kiinnostavaa ja jännää**, tyhjiä tiloja saataisiin **hyötykäyttöön ja nuorille uusi tila, missä olla**.



4-5/2019

RAKENTAMINEN

Eri tilojen tutkimisen jälkeen, paikaksi valikoituu tyhjiillään oleva **vanha päiväkot**, jonka huoneita kunta luovuttaa nuorten käyttöön.

Apua saadaan sekä tiedon että rekvisiitan muodossa **kaupungilta, seurakunnalta, somesta, kirppareilta, paikallisista liikkeistä, yksityishenkilöiltä ja yhdistyksiltä**.



6-7/2019

PELIN PYÖRITTÄMINEN

Nuoret jakavat keskenään vastuuviikot, jolloin vastataan varauskyselyihin ja ohjataan pelejä. Nuoret hoitavat viikkonsa omatoimisesti ja keskenään sopien, toinen toistaan auttaen. Markkinointia tehdään somessa, lehtijutuilla, esitteillä ja puskaradiossa. Kesä-heinäkuun aikana VTScapesa käy **yli 200 pelaajaa**. Toiminta jatkuu ja kehittyi syksyllä 2019.

- Nuoret ovat oppineet tiimityötä ja asiakaspalvelua. He ovat saaneet ystäviä ja verkostoja sekä kokevat tekevänsä jotain merkittävää kotipaikkakuntansa hyväksi.
- Viitasaaren kaupungille pakopeli on uusi toimintamalli, joka toimii nuorten harrastuksena, ajanviettopaikkana, vaikuttamiskanavana ja tarjoaa luontevan väylän nuorten ja kaupungin väliselle yhteistyölle.
- Pakopeli on Viitasaarella myös aivan uusi vapaa-ajan palvelu, joka sopii monen ikäiselle.